FACEBOOK tekst

IN CS6



lettertype facebook

- Open een bestand van bv 1500 op 1000 Kleur naar keuze voor je achtergrond. Ik nam groen. Typ nu je tekst in witte kleur ledere letter moet op een aparte laag staan je moet ze kunnen verplaatsen achteraf.
- 2. Activeer nu alle letters en zet ze in een groep (CTRL+G)
- 3. Geef nu een patroonbedekking en lijn op je groep
 Of als je geen groep wil maken kan je de stijlen op één tekst laag plaatsen ook
 Dubbelklik op die laag of op je groep
 om je stijl palet te openen.
 Ik nam gemarmerd zit standaard bij je patonen
 Klik nu ook lijn aan
 En geef deze waarden in
 en neem de kleur zoals je achtergrond

30c

	×	▼ 🚔 Groep 1
		© Effecten
	ОК	 Patroonbedekking
	Annuleren	
Positie: Buiten	Nieuwe stijl	
	Voorvertoning	
Dekking: 100 %		
Vultype: Kleur		
Kleur:		
		Achtergrond
Tot standaardwaarden maken Standaardwaarden herstellen		

Klik nu rechts in de die laag of groep waar je de stijlen hebt opgeplaatst en kies laagstijl Kopiëren

activeer nu al je tekstlagen en plak nu die stijlen op je tekst lagen Klik nu rechts in één van de tekstlagen en kies (laagstijl omzetten in pixels.) Aangezien al je lagen geactiveerd waren zijn ze allemaal omgezet in pixels Nu kan je er nog een andere lijn aan toevoegen.

 Als je een groep hebt gemaakt en daar je stijlen hebt opgeplaatst .verwijder nu de effecten van die groep, door ze naar het prullenbakje te slepen. dubbelklik terug op je groep laag en neem lijn en slagschaduw met deze waarden.

Lijn witte	kleur	nemen	nu
------------	-------	-------	----

|--|

5

Stijlen	Slagschaduw
Opties voor overvloeien: standaard	
Schuine kant en reliëf	Overvloeimodus: Normaal
Contour	Dekking: 55 %
Structuur	Hoek: 🔨 120 ° 🗸 Globale belichting gebruiken
🗹 Lijn	
Schaduw binnen	Afstand: 40 px
Gloed binnen	Spreiden:30%
□ Satijn	Grootte: 120 px
Kleurbedekking	Kwaliteit
🖾 Verloopbedekking	
Patroonbedekking	Contour:
Gloed buiten	Ruis:0%
✓ Slagschaduw	Laag neemt slagschaduw uit
	Tot standaardwaarden maken Standaardwaarden herstellen

Klik rechts op de effecten en kies terug laagstijl kopiëren. Activeer al je tekstlagen klik rechts op één laag en kies laagstijlen plakken. sleep nu terug de effecten van je groep laag naar het prullenbakje onderaan in je lagen palet. Nu staan al de effecten op de lagen.

- 5. Verplaats nu de lagen in je lagenpalet De eerste letter van je tekst moet langs boven staan en zo verder met al je andere tekst lagen
- 6. Plaats nu mooi iedere laag wat onder de vorige laag dat ze elkaar wat overlappen.

			-		
0	🕶 🚍 🛛 Gr	оер	1		
٩		۷			
Θ		L			
٩		I			
0		N			
٩		D			
٩		Е			
۲		R			
٩		S			
٩	La	iag (
	 Effe 	ecter	1		
	0	Patro	onbed	ekking	

Veel Succes

Palson

In cs5 en vroegere uigaven is het nog anders.

Je kunt geen stijlen op een groep plaatsen en ook de stijlen niet omzetten in pixels.

Je plaats dan je patroon bedekking en lijn op één tekst laag. Kleur lijn dezelfde als je achtergrond kleur.



Kopieer die stijl,

activeer al de andere tekstlagen en plak het op je andere tekst lagen.

Nu moet je de stijlen omzetten in pix

Klik rechts in een tekstlaag en kies omzetten in slim object.

Doe dat nu ook voor al je tekst lagen. MAAR NU LAAG PER LAAG anders zal je maar één laag overhouden.

201

Activeer één laag

Open je stijlenpalet en geef deze waarden in bij lijn en slagschaduw.



Slagschaduw

Stijlen	Slagschaduw
Opties voor overvloeien: standaard	
Schuine kant en reliëf	Overvloeimodus: Normaal
Contour	Dekking: 55 %
Structuur	Hoek: 💊 120 ° 🗸 Globale belichting gebruiken
🗹 Lijn	
🗆 Schaduw binnen	Afstand: 40 px
Gloed binnen	Spreiden: 30 %
🗆 Satijn	Grootte: 120 px
🗆 Kleurbedekking	— Kwaliteit —
□ Verloopbedekking	
Patroonbedekking	Contour:
Gloed buiten	Ruis: 0 %
Slagschaduw	Laag neemt slagschaduw uit

Kopieer terug de stijlen

Activeer al je lagen en plak ze in één keer op je andere lagen.

En doe nu verder zoals beschreven voor de cs6

vanaf nummer 5

Palson